

Les barèmes sont indicatifs et pourront être reconsidérés.

## Recherche d'un élément dans une liste triée (7 points)

1. Parmi les fonctions suivantes, prenant en argument un élément  $x$  et une liste *triée dans l'ordre décroissant*  $L$ , donnez sans justification *toutes* celles qui renvoient `True` lorsque  $x$  est dans  $L$  et `False` si  $x$  n'est pas dans  $L$ .

```
def find1(x, L):
    bottom, top = 0, len(L)
    while top > bottom:
        mid = (top+bottom) // 2
        if x == L[mid]:
            return True
        elif x > L[mid]:
            bottom = mid + 1
        elif x < L[mid]:
            top = mid
    return False

def find2(x, L):
    for y in L:
        if y != x:
            return False
    return True

def find3(x, L):
    bottom, top = 0, len(L)
    while top > bottom:
        mid = (top+bottom) // 2
        if x == L[mid]:
            return True
        elif x < L[mid]:
            bottom = mid + 1
        elif x > L[mid]:
            top = mid
    return False

def find4(x, L):
    for i in range(len(L)):
        if L[i] == x:
            return True
    return False

def find5(x, L):
    bottom, top = 0, len(L)
    while top > bottom:
        mid = (top+bottom) // 2
        if x == L[mid]:
            return True
        elif x < L[mid]:
            bottom = mid
        elif x > L[mid]:
            top = mid + 1
    return False

def find6(x, L):
    for y in L:
        if y == x:
            return True
        else:
            return False

def find7(x, L):
    for y in L:
        if y < x:
            return False
        if y == x:
            return True
    return False
```

## Décodage d'un texte (21 points)

Le but de cette section est d'étudier une technique d'attaque du chiffrement de César, dite « attaque par analyse de fréquence ».

**Rappel sur le chiffrement de César** On considère un texte  $m$  écrit en minuscule avec les 26 lettres de l'alphabet latin et des espaces. Le  $k$ -chiffre de César de  $m$ , que l'on note  $m_k$  est obtenu en changeant chaque lettre de  $m$  par celle  $k$ -position plus loin dans l'alphabet (et en recommençant à `a` lorsqu'on dépasse `z`).

Par exemple, soit  $u = \text{"vive python"}$ , le 3-chiffre de  $u$  est

$$u_3 = \text{ylyh sbwkrq}$$

Notons que  $k$  peut être négatif, ce qui correspond à décaler dans l'alphabet vers la gauche (et en recommençant à `a` lorsqu'on dépasse `a`). Par exemple, le  $-3$ -chiffre de  $u$  est

$$u_{-3} = \text{sfsb mvqelk}$$

2. a) (1 point) Donner  $v_{-1}$  le  $-1$ -chiffre de  $v = \text{bcpst}$ .  
b) (1 point) Donner  $(v_{-1})_1$  le 1-chiffre du message obtenu à la question précédente. Que remarquez vous ?

On dispose du dictionnaire

```
dico_cesar0 = {
    'a' : 0,
    'b' : 1,
    'c' : 2,
    ...
    'z' : 25
}
```

et de la chaîne de caractères

```
alphabet = 'abcdefghijklmnopqrstuvwxyz'
```

3. a) (2 points) Compléter la fonction `dico_cesar(k)` suivante qui prend en argument un entier  $k$  et renvoie un dictionnaire dont les clefs sont les lettres de l'alphabet et les valeurs leur position dans l'alphabet, de 0 à 25, décalée de  $k$  modulo 26. Par exemple, `dico_cesar(0)` doit renvoyer un dictionnaire égal à `dico_cesar0`, et `dico_cesar(1)` doit renvoyer

```
{ 'a' : 1, 'b' : 2, ..., 'y' : 25, 'z' : 0 }
```

```
def dico_cesar(k):
    dico = {}
    for clef, valeur in dico_code_cesar0.items():
        ...
    return dico
```

b) (1 point) À quoi est égal `dico_cesar(26)` ?

4. a) (1 point) Si  $c$  est un caractère minuscule (soit 'a', soit 'b', ..., soit 'z'), que vaut `alphabet[dico_cesar0[c]]` ?

b) (4 point) Compléter la fonction `code_cesar(message, k)` suivante qui prend en argument

- une chaîne de caractères `message` représentant un message  $m$  composée d'espaces et de lettres minuscules
- un entier  $k$

et renvoie une chaîne de caractères représentant  $m_k$  le  $k$ -chiffré de César de  $m$ .

```
def code_cesar(message, k):
    lettre_vers_position = dico_cesar(k)
    m_k = ""
    for c in message:
        if c == ' ':
            m_k += ...
        else:
            m_k += ...
    return m_k
```

c) (2 point) En déduire et écrire une fonction `decode_cesar(message_code, k)` qui prend en argument un entier  $k$  et une chaîne de caractères `message_code` représentant un message codé  $m_k$ , et renvoie le message original  $m$ .

Si l'on connaît  $k$ , il est donc facile de déchiffrer  $m_k$ . Le but de l'attaque par analyse de fréquence est de deviner  $k$  à partir de  $m_k$ . Supposons que l'on sait que le message  $m$  est écrit en français et est assez long. Alors la lettre **e**, qui est la lettre la plus fréquente en français, a de bonnes chances d'être présente le plus grand nombre de fois dans  $m$  par rapport à n'importe quelle autre lettre. On va donc trouver  $x$  la lettre la plus fréquente dans  $m_k$  et partir du principe que **e** a été encodé vers  $x$ , en déduire  $k$  et enfin décoder  $m_k$ .

5. a) (4 point) Écrire une fonction `caractere_le_plus_frequent(message)` qui prend en argument une chaîne de caractères `message` composée d'espaces et de lettres minuscules, et renvoie la lettre qui apparaît le plus grand nombre de fois dans `message`. S'il y a égalité entre plusieurs lettres, on renvoie n'importe quelle lettre parmi celles qui font égalité. Attention, il faut ignorer les espaces !

b) (2 point) Écrire une fonction `devine_k(x)` qui prend en argument le caractère vers qui est encodé la lettre **e** (attention, ce n'est pas forcément la lettre  $x$ ), et renvoie  $k$  le décalage qui a été utilisé dans le code de César. Par exemple, `devine_k('e')` renvoie 0, `devine_k('f')` renvoie 1 et `devine_k('d')` renvoie 25.

6. a) (2 point) Déduire des questions précédentes une fonction `craque_code_cesar(message_code)` qui prend en argument une chaîne de caractères `message_code` représentant un message en français codé par chiffrement de César et renvoie le message décodé par analyse de fréquence.

b) (1 point) La fonction précédente permet-elle de décoder le message codé tout le temps ?